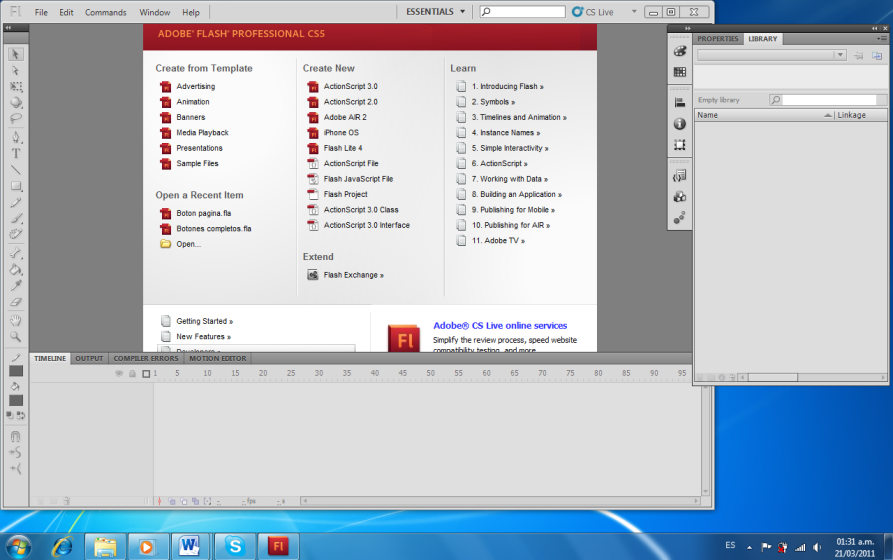
**Como hacer botones en CS5 (:**

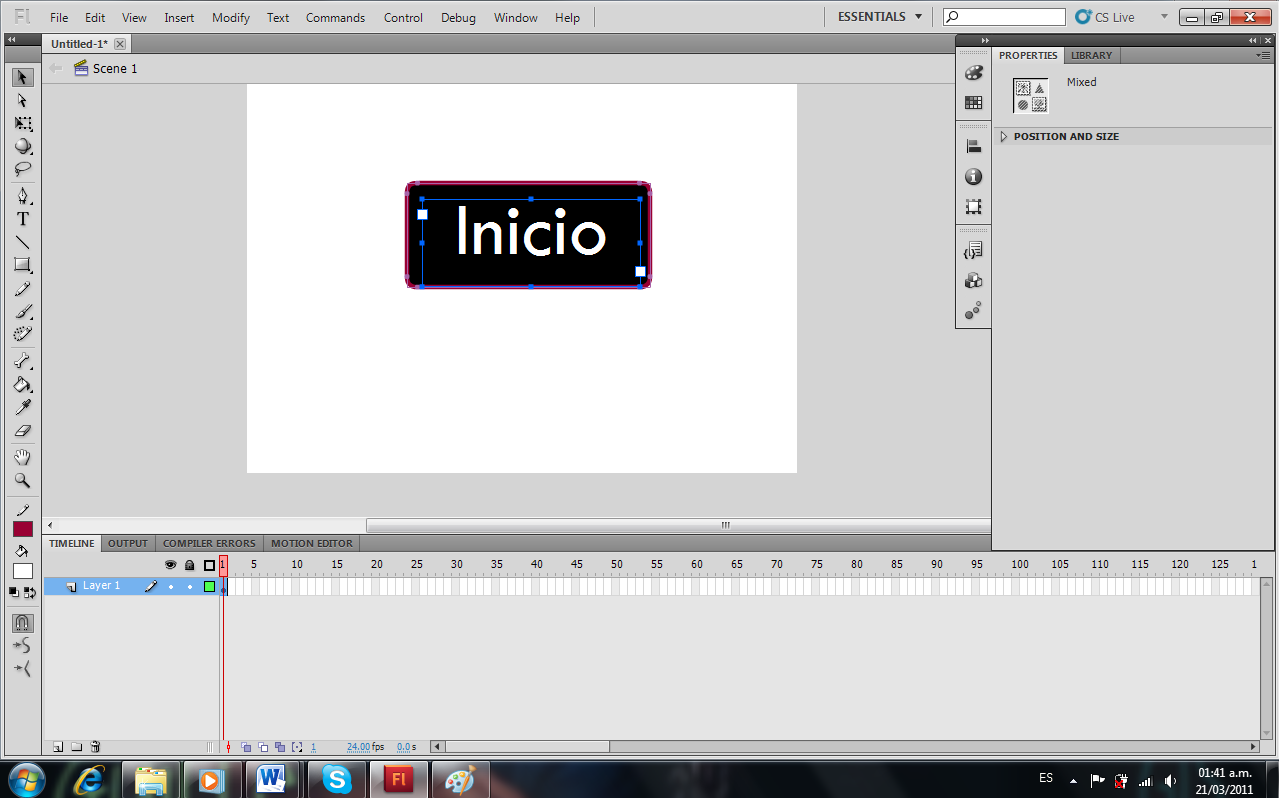
1.- Dar inicio al programa de Flash CS5



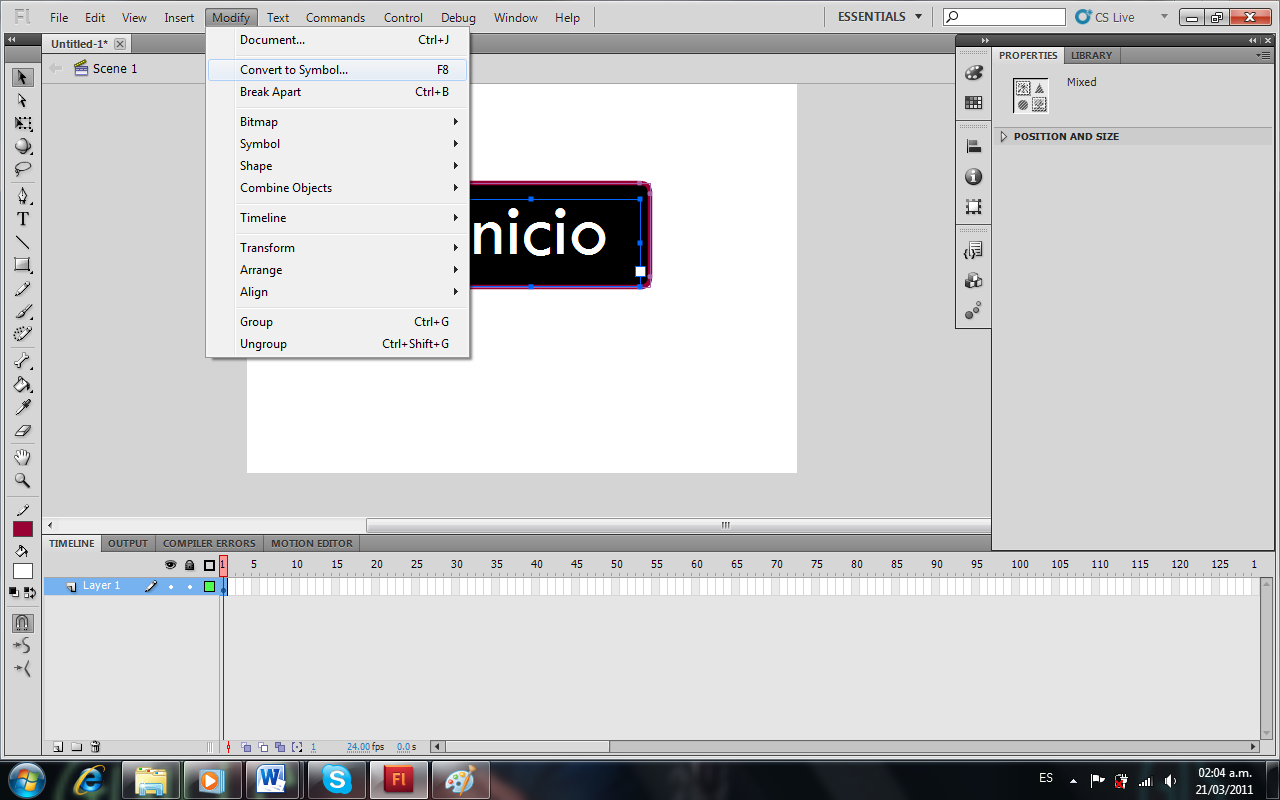
2.- Hacer click en Actionscript 3.0



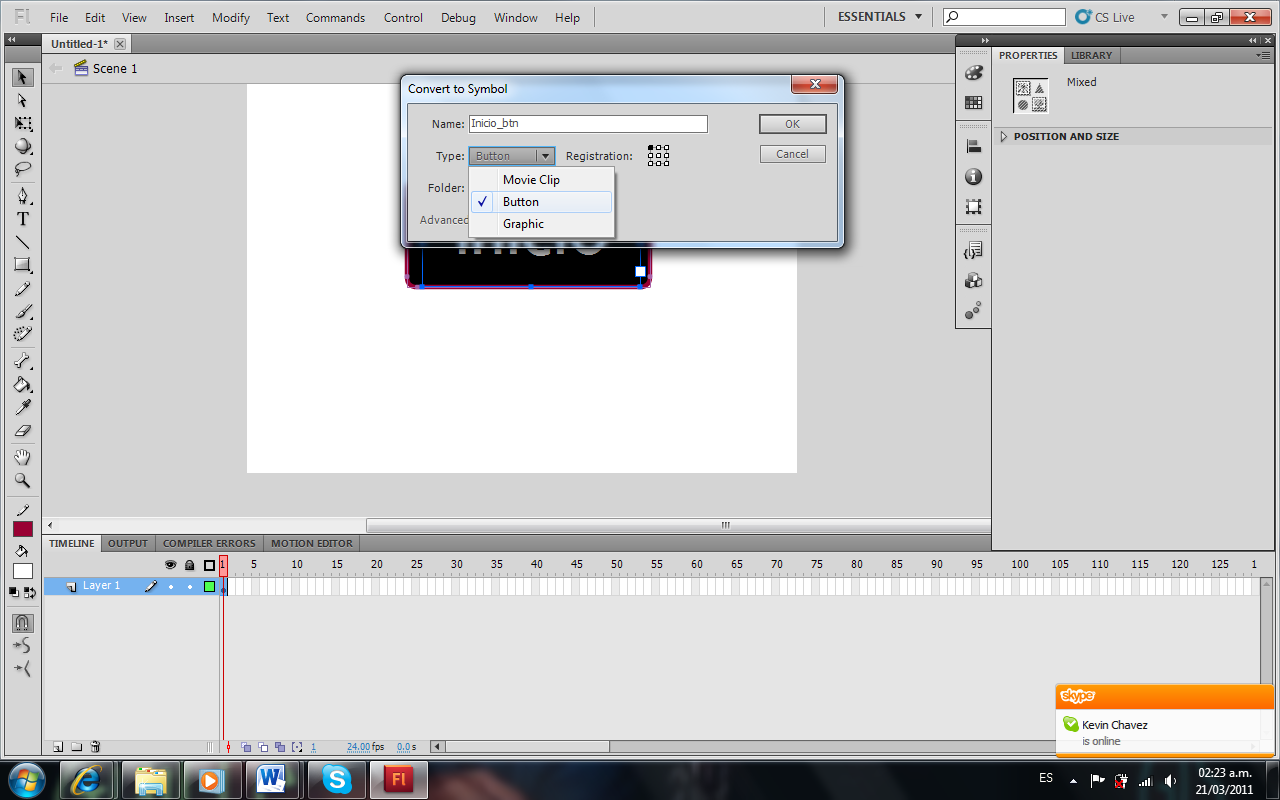
3.- En el primer layer llamado “**inicio\_btn”** insertaremos un rectángulo con las herramientas de dibujo y un texto , para luego seleccionarlo.



4.- Después de haber seleccionado, ir a la barra superior hacer click en Modify y luego en Convert to Symbol…

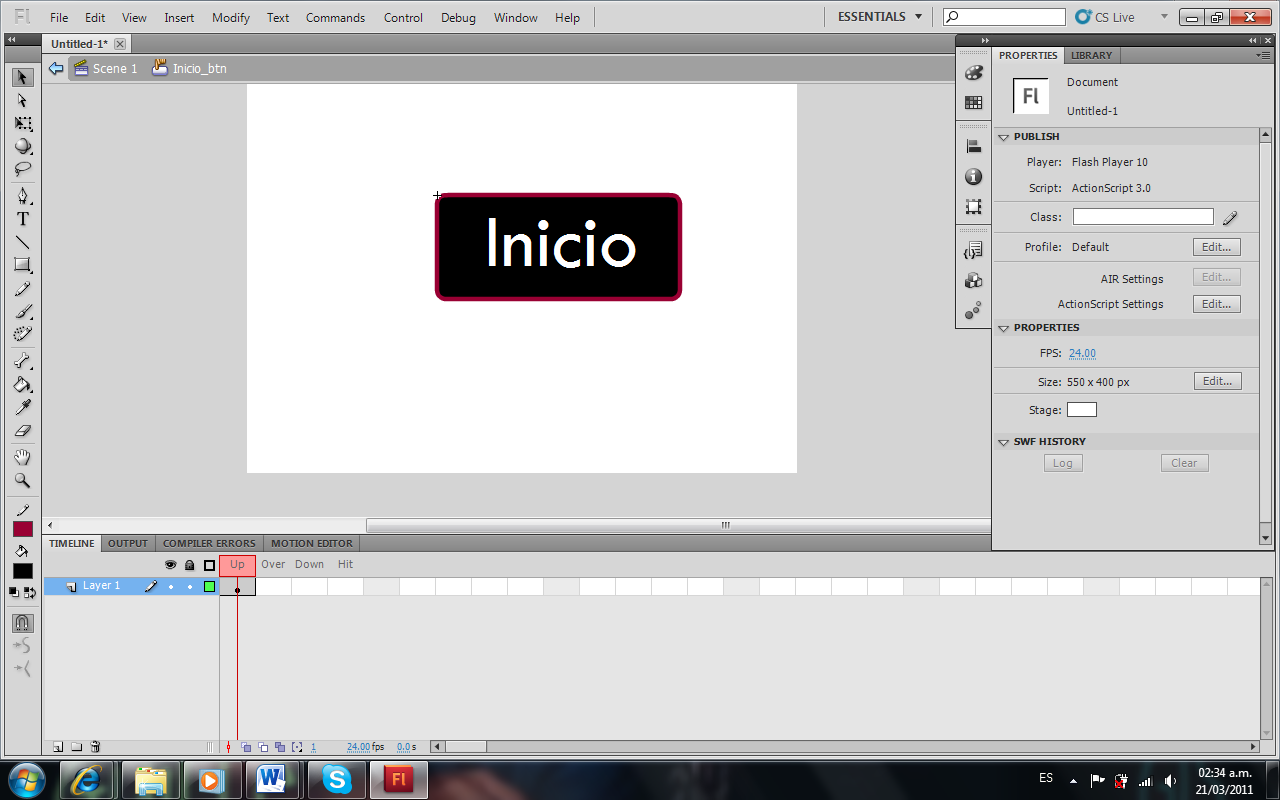


4.- luego al hacer click en esa opción saldrá un cuadro donde te econtraras con las opciones de BOTON, MOVIE CLIP Y GRAFICO,

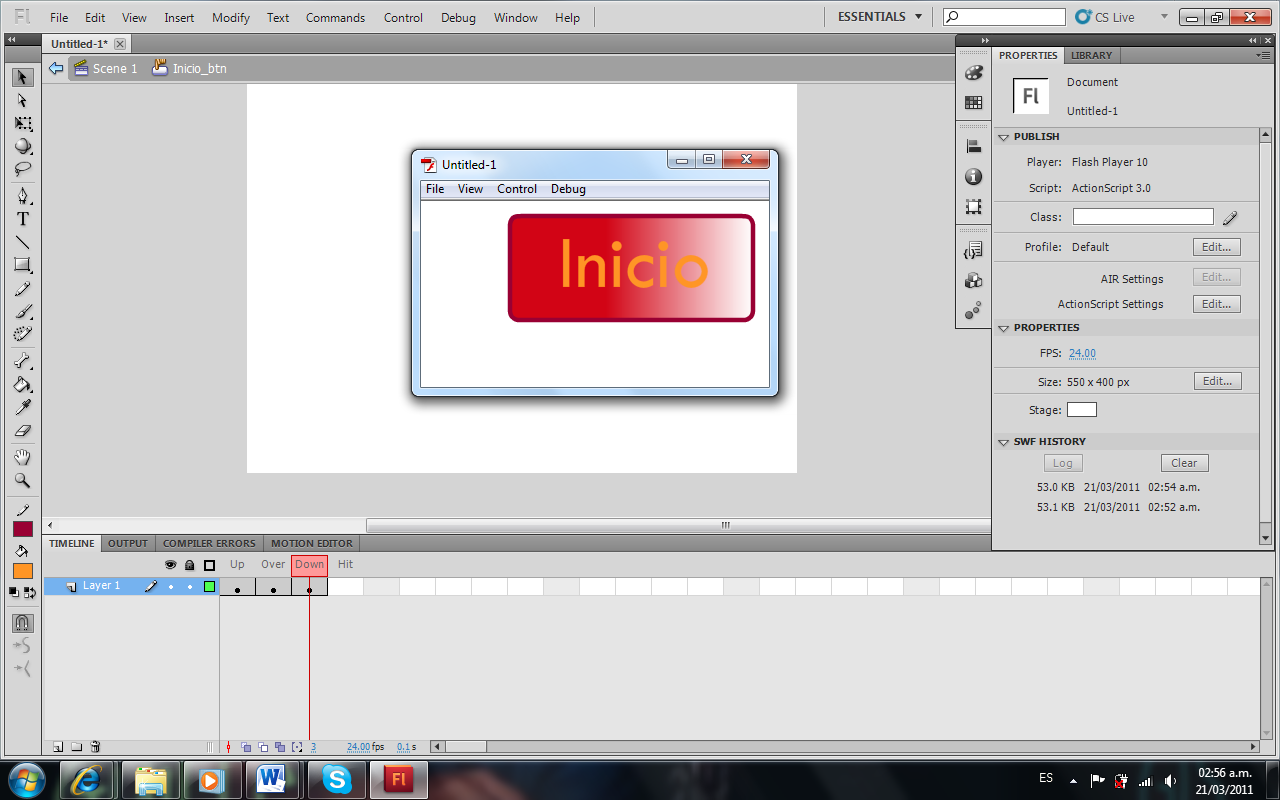
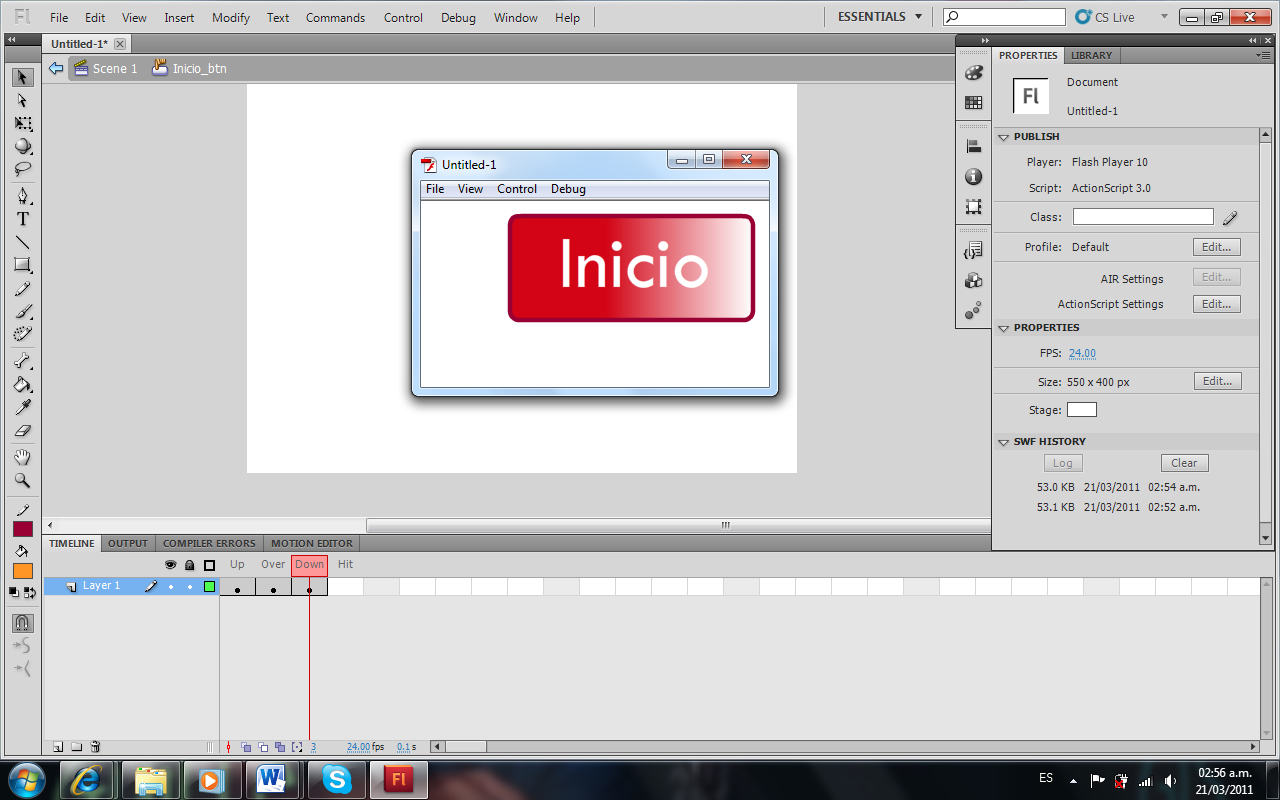
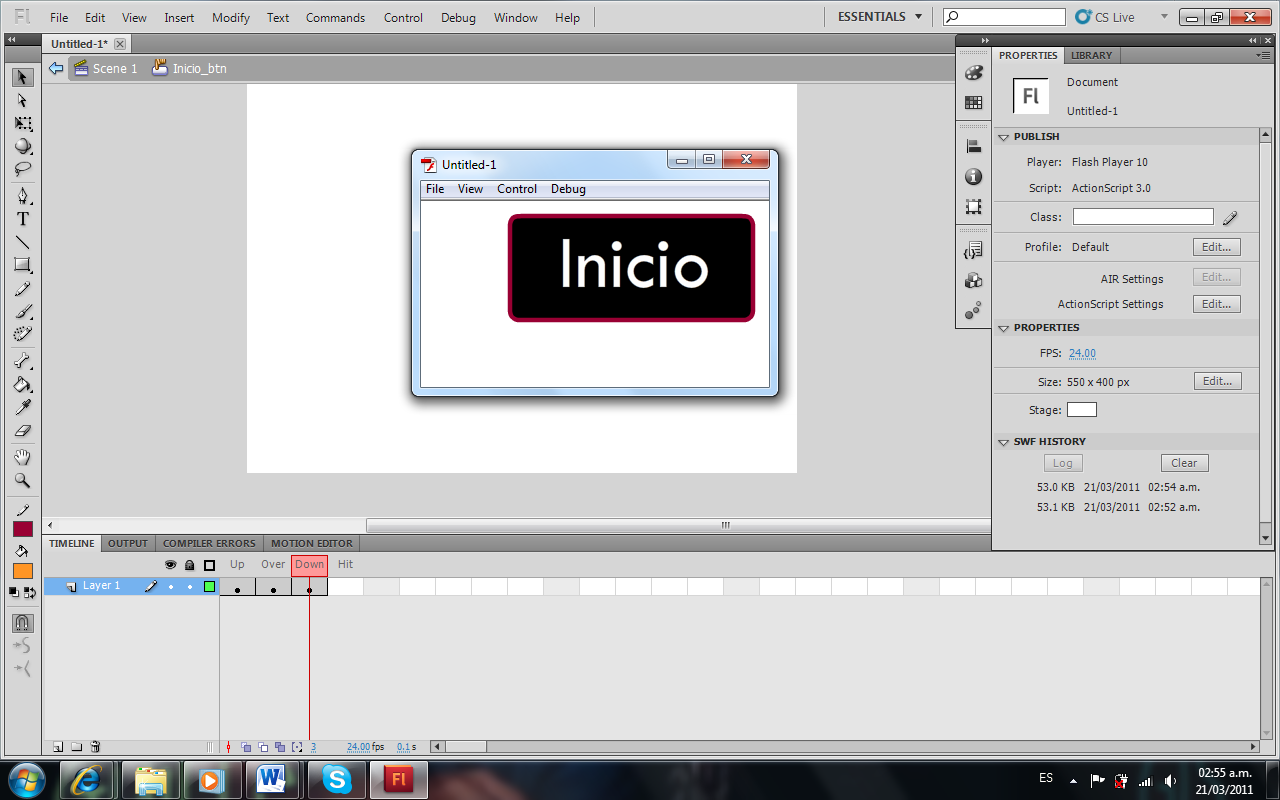


5.- La opción que escogeremos será la de BOTON porque nuestro objetivo es crear uno.

Después de haber creado el botón haremos doble click en este y nos saldrá una línea de tiempo diferente a la normal, esta será para ponerle efecto al botón cuando el mouse pase sobre él.



6.- Después de haber creado nuestro botón tendremos algo así .

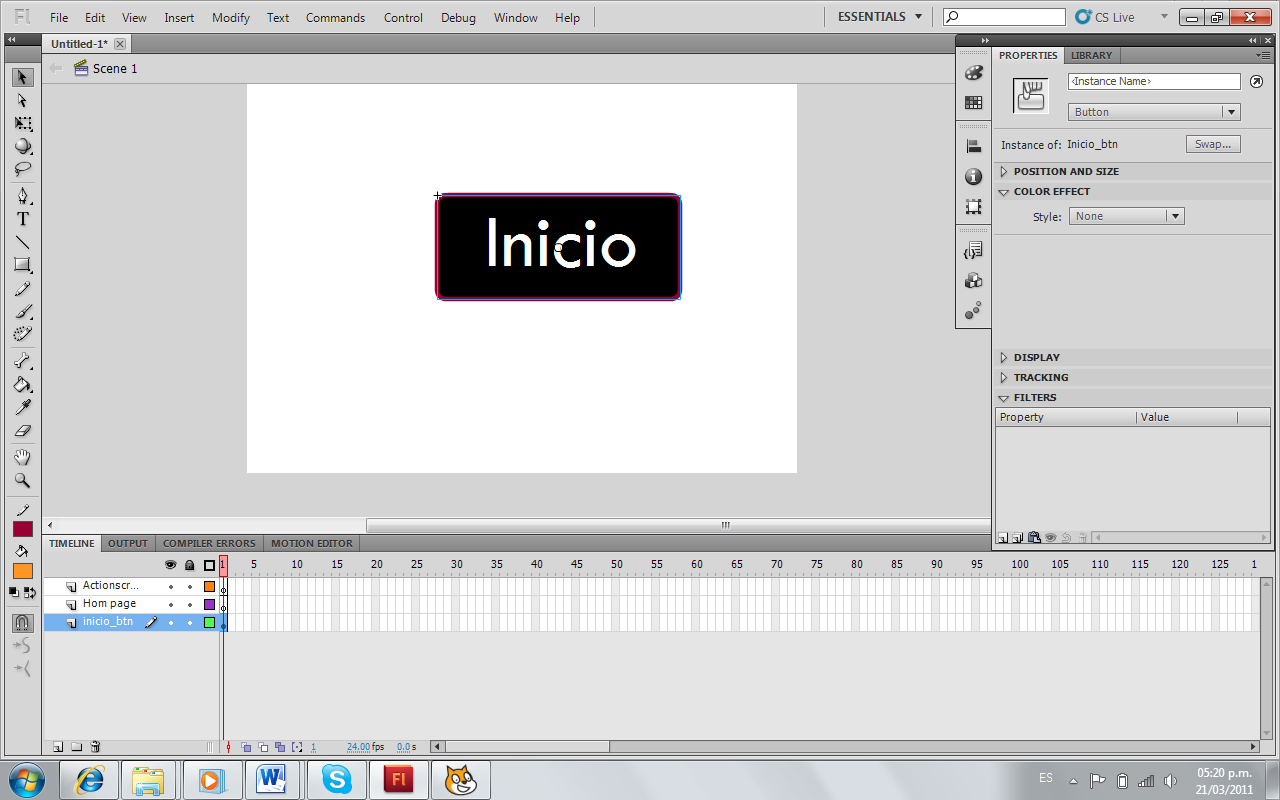
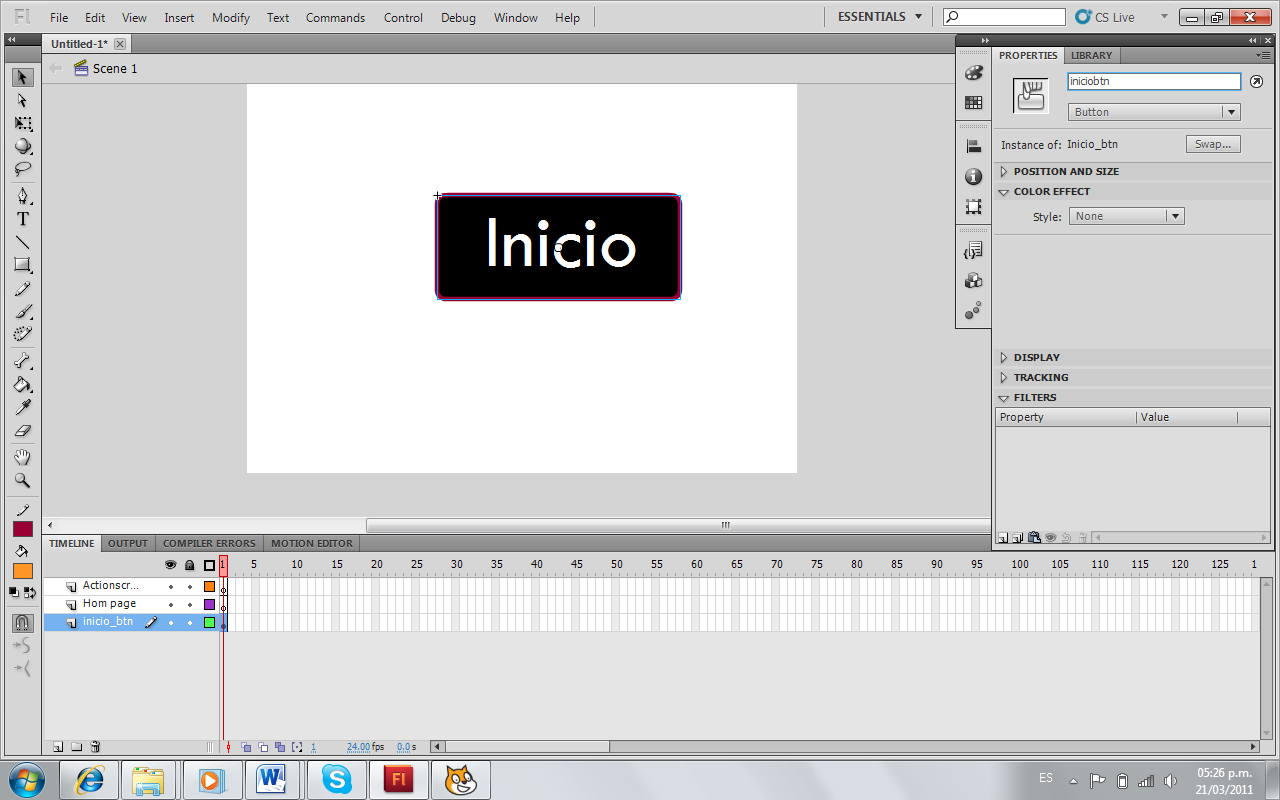


Up

Over

Down

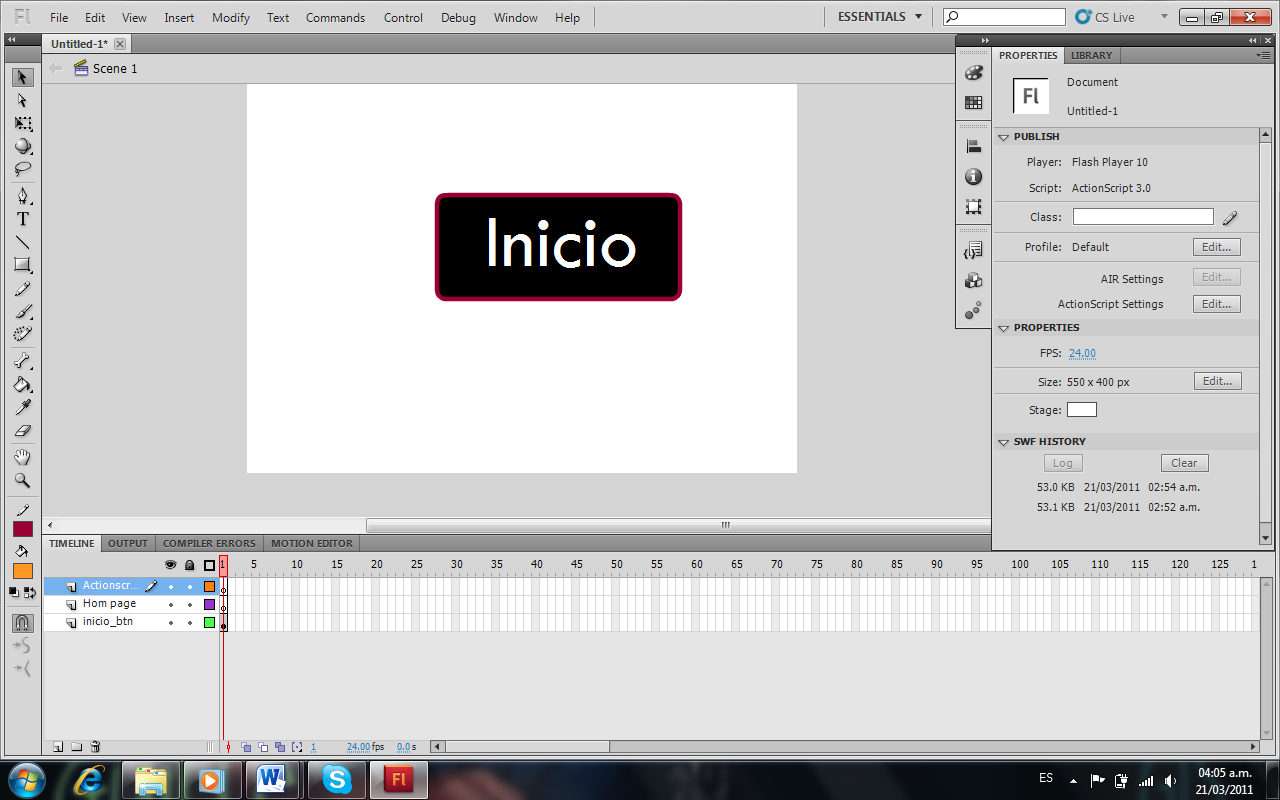
7.- Finalmente haremos click en el botón terminado y en la barra de propiedades nos saldrá un espacio en el cual dice: <Instance Name> cambiaremos este nombre por: **iniciobtn**



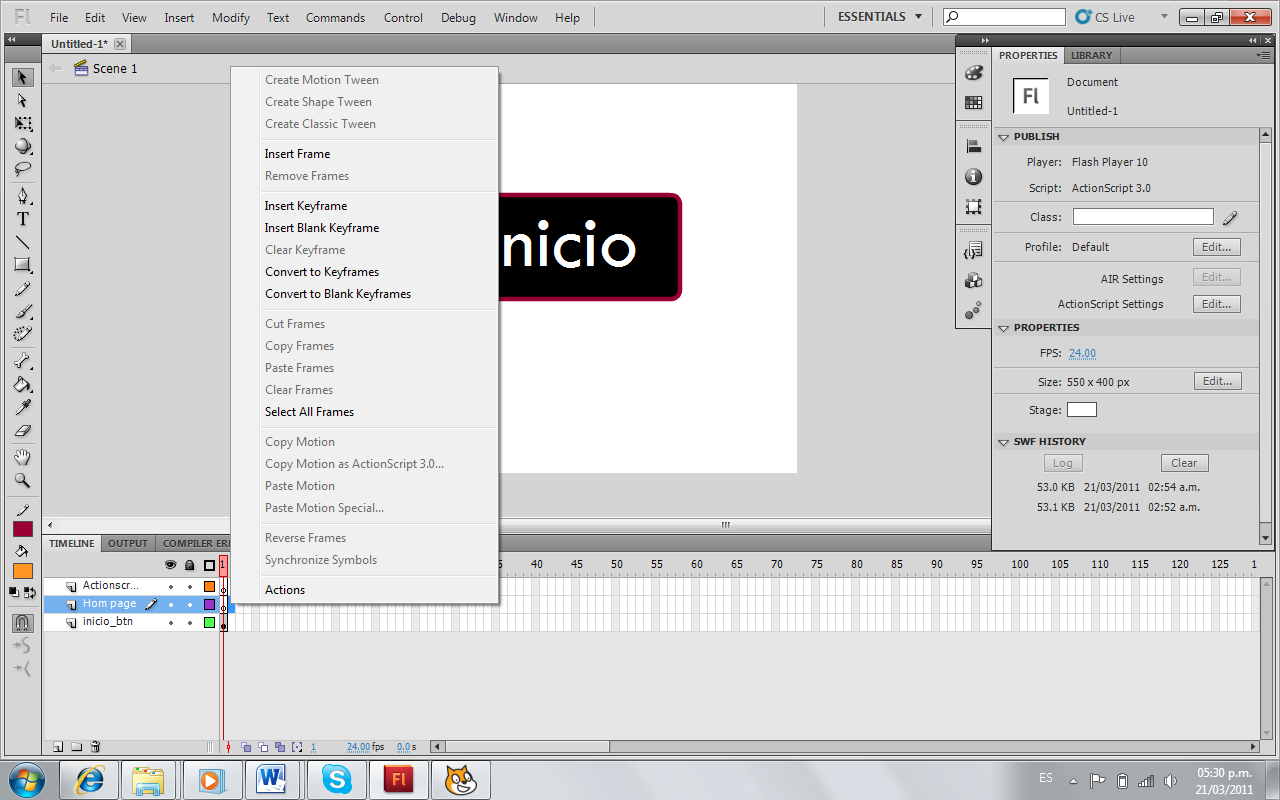
**Enlazando los botones con paginas (:**

1.- Al tener el botones ya hecho, le daremos un objetivo para que logremos hacerlo funcionar.

\* Para eso crearemos dos layers mas: uno llamado Home Page y otro llamado ActionScript.



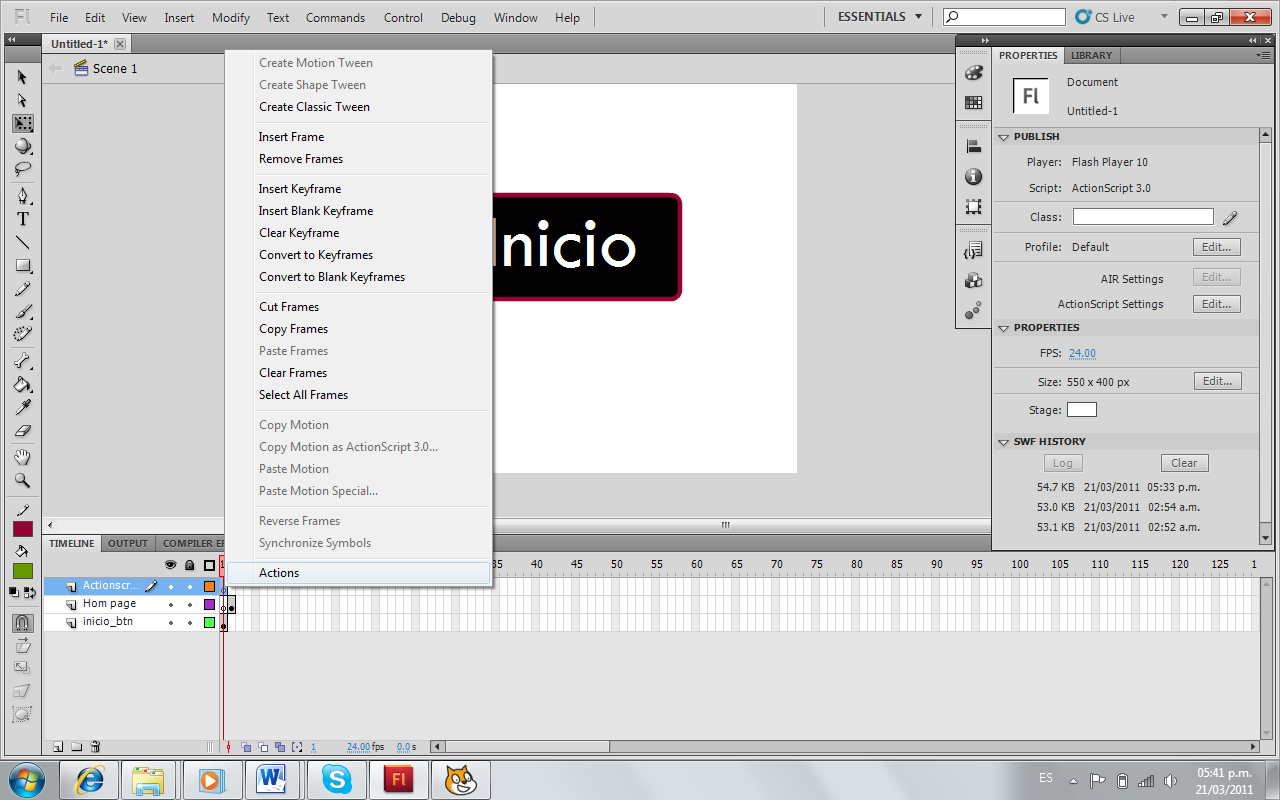
2.- En el layer de Home Page crearemos una “pagina de bienvenidos”, para esto haremos anti-click en el FRAME 2 y seleccionaremos la opcion Insert Blank Keyframe.

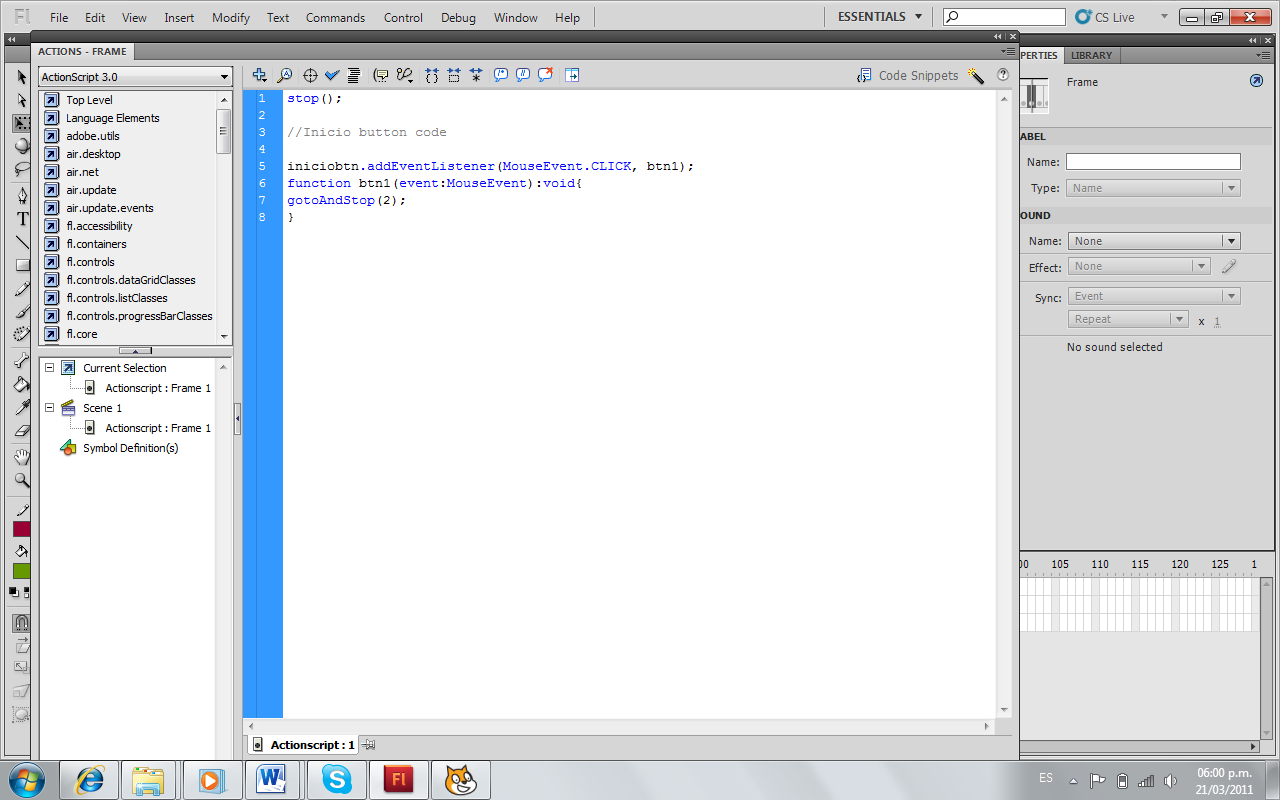


3.- Al tener este frame seleccionado colocaremos un texto y unos cuantos rectangulos, para crear un aspecto de Pagina.



4.-Después de crear esta pequeña pagina haremos click derecho es el frame 1 del layer ActioScript, para luego seleccionar Actions.



5.- Al hacer click en Actions saldra un cuadro de Actions-Frame en este cuadro colocaremos una serie de codigos para darel funcion a nuestro boton.

**CÓDIGO:**

stop();

//Inicio button code

iniciobtn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, btn1);

function btn1(event:MouseEvent):void{

gotoAndStop(2);

}

6.- Finalmente al haber ingresado este código, y pulsar ctrl + enter tendremos una ventana con el boton accionado.

